

# VALBERIT



## VALO SOL EPOXY

### DESCRIPTION

<b>DEFINITION :</b>	Peinture sol époxy bi-composant en milieu aqueux
<b>DOMAINES D'APPLICATION :</b>	Intérieur
<b>SUPPORT :</b>	Pour sols intérieur uniquement
<b>SPÉCIFICITÉS :</b>	Protection et décoration des sols en milieu industriel : Sols ciments, parkings, garages, sols d'usines... Très bonne résistance aux lavages et aux brossages, entretien facile, résistante aux moisissures et aux produits chimiques - Application inodore et simple

### CARACTERISTIQUES

<b>FAMILLE :</b>	AFNOR NF T 36 - 005 Famille 1 Classe 6b
<b>C.O.V. :</b>	140 gr / litre
<b>LIANT :</b>	Résine époxydique
<b>SOLVANT :</b>	Eau
<b>DENSITÉ :</b>	Le mélange 1.25 $\pm 0,05$ varie selon teinte
<b>DILUTION :</b>	Après le mélange du durcisseur et de la base : 1ère couche 5 à 10% à l'eau - Sans dilution pour les autres couches pour les autres couches
<b>SÉCHAGE À 20° et 65% D'HUMIDITÉ :</b>	Hors-poussières : 3 heures - Sec : 8 heures - Recouvrable : 16 heures minimum - MISE EN SERVICE : <u>Trafic léger</u> 36 à 48 heures - <u>Trafic lourd</u> : 6 à 8 jours après la 2 <sup>ème</sup> couche
<b>ASPECT :</b>	Satin soyeux
<b>BRILLANCE :</b>	60% sous 60°
<b>RENDEMENT :</b>	150 gr/m <sup>2</sup> , au maximum

### MISE EN ŒUVRE

<b>FONDS :</b>	Les fonds et leur préparation doivent être conformes aux D.T.U et normes en vigueur, de façon générale
<b>PRÉPARATION DES SUPPORTS :</b>	Sols ciment : propres, secs, exempts de toute trace d'huile et de graisse - Les trous et imperfections du support devront être comblés avant mise en peinture avec un mortier époxydique - Béton et mortiers de ciment : Sains, durs, d'une cohésion supérieure à 1 MPA (100N/cm <sup>2</sup> ), propres et secs, ne présentant pas de traces de graisse, d'huile, cire, laitance, de produit de ragréage (sauf ragréage époxydique) et de projection de plâtre ou de ciment - L'humidité du support sera inférieure à 4% en poids, mesurée en surface et dans la masse - Sur béton neuf, respecter un séchage de 28 jours par tranche de 5 cm d'épaisseur - S'assurer que la dalle sera isolée du sol contre les remontées d'humidité au moyen d'une feuille de polyéthylène ou similaire - Le support doit être poreux - Test de la goutte d'eau : L'eau pénètre et le support change de couleur signifie que la porosité est suffisante - L'eau perle et la goutte reste en surface signifie que la porosité est insuffisante - Selon les cas, on procédera à un ponçage, un sablage, un rabotage, ou, (traitement idéal), un grenailage, afin d'obtenir une rugosité de surface suffisante à une bonne adhérence du système - Procéder à un bon dépoussiérage de la surface - Dans le cas de sol suffisamment rugueux en l'état on procédera à un simple dégraissage et nettoyage de la surface - Éliminer totalement par traitement mécanique toutes traces de laitance sur sols en béton ou ciment neuf -
<b>MISE EN ŒUVRE DU SYSTÈME :</b>	Catalyse : 2/3 peinture époxy sol et 1/3 de durcisseur époxy sol - <u>Important</u> : bien remuer les deux composants jusqu'à le mélange soit absolument homogène - Ne pas employer de mélangeur à haut régime - Stabilité : 45 Minutes à 20° c. - Ne pas utiliser après ce temps
<b>CONDITIONS D'APPLICATION :</b>	Conditions climatiques d'application : conformément à la norme NF P 7 4 - 2 0 1 - 1
<b>TRAVAUX EXTÉRIEURS :</b>	En travaux extérieurs, la température ne devra pas être inférieure à + 5°C et l'hygrométrie ne devra pas être supérieure à 80% d'humidité relative
<b>TRAVAUX INTÉRIEURS :</b>	En travaux intérieurs, la température ne devra pas être inférieure à + 8°C et l'hygrométrie ne devra pas être supérieure à 65% d'humidité relative
<b>CONSERVATION :</b>	Sous abri, 1 an dans l'emballage d'origine, non ouvert et à température comprise entre 5° et 35°
<b>CONDITIONNEMENT :</b>	Kit de 10 kg (8kg + 2 kg)
<b>MATÉRIEL D'APPLICATION :</b>	Brosse, rouleau, pistolet
<b>ENTRETIEN :</b>	Lessivable
<b>NETTOYAGE DU MATÉRIEL :</b>	Immédiatement après l'emploi : à l'eau tiède, ou avec du savon. Pendant une utilisation prolongée, il est recommandé de nettoyer les outils de temps en temps